



FICHE DE PERSONNAGE

Joueur·euse :

Niveau :

Survivant-e :

FORce :

DEXtérité :

SAGesse :

Points de Vie (lancer 1d6)

Lancer 3d6 et les additionner pour obtenir le score de chaque statistique : force (FOR), dextérité (DEX) et sagesse (SAG). Il est permis d'échanger deux scores. Puis, lancer 2d6 lus séparément : en choisir un pour le passé et l'autre pour l'équipement de départ. Le dos de cette feuille peut être utilisé pour prendre des notes.

A large grid of dots for drawing, consisting of 10 rows and 30 columns of small black dots.

FICHE DE PERSONNAGE

Joueur·euse :

Niveau :

Survivant-e :

FORce :

DEXtérité :

SAGesse :

Points de Vie (lancer 1d6)

Lancer 3d6 et les additionner pour obtenir le score de chaque statistique : force (FOR), dextérité (DEX) et sagesse (SAG). Il est permis d'échanger deux scores. Puis, lancer 2d6 lus séparément : en choisir un pour le passé et l'autre pour l'équipement de départ. Le dos de cette feuille peut être utilisé pour prendre des notes.

This image shows a full page of dot grid paper. The dots are arranged in a precise, repeating pattern across the entire surface, forming a grid that is useful for writing, drawing, or organizing information. The dots are small and dark, set against a light background.