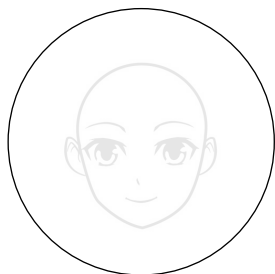


Ce personnage appartient à...

**IDENTITÉ**



NOM

VOCATION

ESPÈCE

ORIGINE

LANGUES

PASSÉ

SPÉCIALITÉS  
Mon passé me donne un Bonus Mineur pour...

DESCRIPTION

**APTITUDES**

**PUISSANCE** BASE   
Frapper, écraser, soulever

TRAIT -2 -1 +1 +2

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

BONUS/MALUS

**ADRESSE** BASE   
Esquiver, se faufiler, bondir

TRAIT -2 -1 +1 +2

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

BONUS/MALUS

**CRAN** BASE   
S'accrocher, persister, continuer

TRAIT -2 -1 +1 +2

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

BONUS/MALUS

**INTUITION** BASE   
Remarquer, savoir, se souvenir

TRAIT -2 -1 +1 +2

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

BONUS/MALUS

**AURA** BASE   
Persuader, inspirer, terrifier

TRAIT -2 -1 +1 +2

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

BONUS/MALUS

**COMBAT**

**BONUS D'ATTAQUE** BASE   
S'ajoute à mes jets d'attaque

**CŒURS** BASE   
Me protègent des blessures

♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥

BONUS/MALUS

BLESSURES

**DÉFENSE** BASE   
À dépasser pour me toucher

BONUS/MALUS

**VITESSE**  
Indique la distance que je peux parcourir

LENTE 0 Zone	MOYENNE 1 Zone	RAPIDE 2 Zones	T. RAPIDE 2 Zones
-----------------	-------------------	-------------------	----------------------

BASE BONUS/MALUS

**PARTICULARITÉS**

**CAPACITÉS**

**INVENTAIRE**

EMPLACEMENTS BASE

**RANG & XP**

RANG	XP ACTUELLE	XP RANG SUIVANT
------	-------------	-----------------

**ALLÈGEANCE**

<input type="radio"/> POINTS D'OBSCURITÉ  <input type="radio"/> POINTS DE CLARTÉ	<input type="checkbox"/> AUCUNE <input type="checkbox"/> OBSCURITÉ <input type="checkbox"/> CRÉPUSCULE <input type="checkbox"/> CLARTÉ	DONNS
--	---	-------

**RICHESSES**

CAILLOUX | PIÈCES | GEMMES