

# LAMENTATIONS *of the* FLAME PRINCESS

WEIRD FANTASY ROLE-PLAYING

Nom : \_\_\_\_\_ Joueur : \_\_\_\_\_

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Classe	Niveau	Alignement
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Âge	Sexe	Expérience
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		Prochain niveau

CARACTÉRISTIQUES

## MODIFICATEURS

Charisme



Recrutement,  
Loyauté

Constitution



Points de vie, Distance  
quotidienne parcourue

Dextérité



CA, BA à distance,  
Initiative

Intelligence



Sauvegardes contre la  
magie, Langues

Force



BA au CàC,  
Ouverture de porte

Sagesse



Sauvegardes contres les  
effets non-magiques

## JETS DE SAUVEGARDE

Paralyse

Poison

Souffle

Objet  
Magique

Magie

Pétrification,  
immobilisation

Mort ou KO  
instantané

Effets  
de zone

Effets  
magiques dûs à  
des objets

Sort ou  
capacité

## BONUS D'ATTAQUE (BA)




Base

CàC

Distance

Probabilité  
de surprise

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

PV actuels



PV max

## CLASSE D'ARMURE (CA)



CàC

Distance

Sans  
Bouclier

Surprise

## MANŒUVRES

- Attaque Standard  
BA+0, CA+0
- Parade  
 CA+2 /  CA+4
- Assaut  
BA+2, CA-4
- Défense  
BA-4, CA+2

## ACTIVITÉS COURANTES

Architecture

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Survie

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Escalade

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Langues

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Ouverture  
de porte

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Fouille

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Prestidigitation

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Coup  
Sournois

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Discrétion

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Bricolage

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

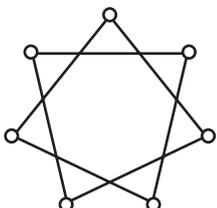
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

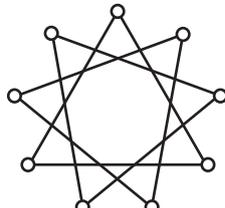
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

SORTS  
DE CLERC  
PAR NIVEAU



SORTS  
DE MAGE  
PAR NIVEAU



## ARMES

Nom	BA	Dégâts	Portée		
			C	M	L

## SUIVANTS

Nom	Position	Classe/Niveau	PV	Salaire/Part

