

LAMENTATIONS *of the* FLAME PRINCESS

WEIRD FANTASY ROLE-PLAYING

Nom : _____ Joueur : _____

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Classe	Niveau	Alignement
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Âge	Sexe	Expérience
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		Prochain niveau

CARACTÉRISTIQUES

MODIFICATEURS

Charisme

Recrutement,
Loyauté

Constitution

Points de vie, Distance
quotidienne parcourue

Dextérité

CA, BA à distance,
Initiative

Intelligence

Sauvegardes contre la
magie, Langues

Force

BA au CàC,
Ouverture de porte

Sagesse

Sauvegardes contres les
effets non-magiques

JETS DE SAUVEGARDE

Paralyse

Poison

Souffle

Objet
Magique

Magie

Pétrification,
immobilisation

Mort ou KO
instantané

Effets
de zone

Effets
magiques dûs à
des objets

Sort ou
capacité

BONUS D'ATTAQUE (BA)

Base

CàC

Distance

Probabilité
de surprise

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

PV actuels

PV max

CLASSE D'ARMURE (CA)

CàC

Distance

Sans
Bouclier

Surprise

MANŒUVRES

- Attaque Standard
BA+0, CA+0
- Parade
 CA+2 / CA+4
- Assaut
BA+2, CA-4
- Défense
BA-4, CA+2

ACTIVITÉS COURANTES

Architecture

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Survie

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Escalade

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Langues

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Ouverture
de porte

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Fouille

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Prestidigitation

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Coup
Sournois

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Discrétion

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Bricolage

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

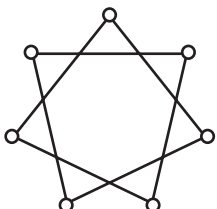
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

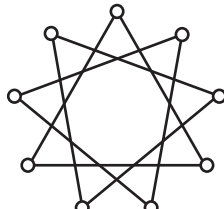
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

SORTS
DE CLERC
PAR NIVEAU



SORTS
DE MAGE
PAR NIVEAU



ARMES

Nom	BA	Dégâts	Portée		
			C	M	L

SUIVANTS

Nom	Position	Classe/Niveau	PV	Salaire/Part

