FEUILLE DE CARAVANE

ENTREPRISE .....
Caravane .....
Gérant .....
Dette (date) ..... (.....)

ARGENT

Disponible

coûts/sem
- Salaires
- Provisions
- Carburant

Logo

Mécène

INVESTISSEMENTS

Routes & Investissements	Capital (€)	Risque

TAILLE

Bouches .....
+ Bêtes .....
+ Moteurs .....
+ Magie .....

Discrétion

#	Test d'AGI
1	Trivial (3)
2–5	Facile (7)
6–20	Modéré (11)
21–100	Difficile (15)
101+	Extrême (19)

VITESSE

coches/sem

Lent ⊕coches	Rapide ⊖coches

TEMPS

Décompte des jours

L M M J V S D

Semaines

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13

Saisons

Printemps, Été, Automne, Hiver

Année

Années passées

PUISSANCE RESTANTE

Somme des niveaux des combattants

HÉROS

Nom	Niveau	Rôle

SUIVANTS

Nom	Niveau / Bonus	Compétence
	/	
	/	
	/	
	/	
	/	
	/	
	/	
	/	
	/	
	/	

AUTOCOMBAT

Test de Charisme ou Réflexion

(1–3) Désastre, perte totale
(4–7) Défaite, perte
(8–11) Impasse, perte partielle
(12–15) Vic. coûteuse, perte et gain
(16–19) Victoire, gain
(20+) Triomphe, gain conséquent

Ennemi faible ; test avec avantage
Ennemi puissant ; avec désavantage

MONTURES, MOTEURS & CARGO

Monture, Moteur ou Porteur : ..... Niveau : .....
Tags : ..... Coût tot./sem : ..... Valeur (€) : .....
Nombre : ..... Capacité totale (sacs) : .....
Cargo : .....

Nom: ..... N: .....
Tags: ..... Coût: ..... Val. (€): .....
#: ..... Cap: ..... **Cargo:** .....

Nom: ..... N: .....
Tags: ..... Coût: ..... Val. (€): .....
#: ..... Cap: ..... **Cargo:** .....

Nom: ..... N: .....
Tags: ..... Coût: ..... Val. (€): .....
#: ..... Cap: ..... **Cargo:** .....

Nom: ..... N: .....
Tags: ..... Coût: ..... Val. (€): .....
#: ..... Cap: ..... **Cargo:** .....

Exemples de capacité de transport : Humains, chiens et squelettes : 1 ; porteurs, poneys et chameaux : 2 ;charettes, chariots et buggies : 3 ; bêtes de somme : 4 ; voitures légères et biomechs : 6 ; wagons, marcheurs et vechs : 12 ; lévitoroulotte : 20 ; autogolems et semis : 24.

www.wizardthieffighter.com • Ultraviolet Grasslands and the Black City ©2019 Luka Rejec