

HÉROS DES PRAIRIES

NOM
 Amis
 Ennemis
 Titre
 Espèce
 Apparence
 Dette
 Passions

COMPAGNON

Nom
 Défense xp
 Bonus Niv
 Vie
 Aptitude

XP

EXPÉRIENCE		
NIVEAU	BONUS	VIE
0	0 xp	+1 5
1	300 xp	+2 8
2	750 xp	14
3	1500 xp	20
4	3000 xp	26
5	6000 xp	+3 32
6	12500 xp	38
7	25000 xp	40
8	50000 xp	42
9	99999 xp	+4 44

STATISTIQUES

FORCE	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	max	actuel
ENDURANCE	<input type="text"/>	<input type="text"/>
AGILITÉ	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHARISME	<input type="text"/>	<input type="text"/>
AURA	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RÉFLEXION	<input type="text"/>	<input type="text"/>

COMPÉTENCES

accessible au niveau ↓

△	0
△	0
△	0
△	1
△	3
△	5
△	7
△	⊞
△	⊞
△	⊞

↑ expertise = bonus × 2

COMBAT

DÉFENSE

CORPS À CORPS

dégâts :

À DISTANCE

dégâts :

MAGIE

coût =

VIE
RESTANTE

APTITUDES

accessible au niveau ↓

1
2
3
4
5
6
7
8
9
⊞

4 sources pour apprendre ↑

HÉROÏSME

d6

FATIGUE

- grincheux
- ↓ désav.
- ½ vitesse
- demi-vie
- coma
- mort ?

INVENTAIRE

PREMIER SAC DE MATÉRIEL

2500 cash = 100 savons = 10 pierres = 1 sac

L'ENCOMBRANT SECOND SAC

lenteur et désavantage

Large dotted grid area for notes or character details.